

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU

„Wirtualna Szkoła w 3D”

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 1 w Chojnicach.

Cele konkursu:

- rozwijanie wyobraźni oraz pobudzanie aktywności twórczej,
- udoskonalanie umiejętności projektowania druku 3D,
- stworzenie możliwości prezentacji swojej pracy na wystawie konkursowej,
- odkrywanie młodych talentów.

Uczestnicy konkursu:

Uczniowie **klas VI-VIII** Szkoły Podstawowej nr 1 w Chojnicach.

Forma: projekt ozdoby

- zgodny z tematem konkursu,
- prace należy umieścić na platformie programu Tinkercad w grupie: 2ILPU6F8J,
- prace powinny zawierać informacje: imię i nazwisko autora, klasę.

Zasady i sposób zgłaszania prac konkursowych:

- termin umieszczania prac konkursowych: **do 21 kwietnia 2023r.**,
- organizator zastrzega sobie możliwość opublikowania projektów na stronie internetowej szkoły.

Komisja przy ocenie prac będzie brać pod uwagę:

- oryginalność pomysłu,
- samodzielność wykonania pracy, prosimy nie przedstawiać gotowych obiektów, dostępnych na stronach internetowych,
- poziom przygotowanie projektu do wydruku,
- wymiary obiektu nie mogą przekraczać 15 cm,
- obiekt może mieć maksymalnie 4 kolory z dostępnych: zielony, czerwony, czarny, żółty, biały,
- każdy z uczestników może przekazać tylko jedną pracę.

Organizator przewiduje nagrody za trzy najlepsze prace, które zostaną wydrukowane.

Prace oceniać będzie komisja konkursowa.

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi **10 maja 2023r.**

Lista laureatów będzie zamieszczona na stronie internetowej szkoły.

Postanowienia końcowe:

- zgłoszenie jest jednoznaczne z akceptacją warunków Regulaminu Konkursu,
- wszystkie prace zgłoszone do konkursu stają się własnością Organizatora. Autorzy przenoszą na Organizatorów prawa autorskie, tj. prawa do publikacji drukiem, prawa do

przenoszenia dzieła na nośniki elektroniczne, prawa do publikacji w Internecie i prezentacji na wystawach,

- w sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem decydują Organizatorzy.

Opiekun: Bartosz Kurkowski