



Téma 1: Grafické dátové formáty, Box model, Základné ekonomické pojmy

predmety: spracovanie obrazu a textu, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 2: Pozicionovanie, Grafická úprava novín a časopisov, Peniaze

predmety: elektronické publikovanie, grafický dizajn digitálnych médií, ekonomika

Téma 3: Rastrový grafický editor, Float parameter, Výrobné faktory

predmety: spracovanie obrazu a textu, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 4: Základné pojmy web stránok, Programovanie animácií, Trh a trhový mechanizmus

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie sekvencií, ekonomika

Téma 5: Display Flex a Grid, Základné úpravy fotografií, Podnikanie a podnikateľská činnosť

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 6: Tagy v HTML, Zobrazovacie zariadenia, Živnosť

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 7: Vektorový grafický program, E-knihy, Právne formy podnikania

predmety: spracovanie obrazu a textu, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 8: Grafické techniky, Organizačné funkcie rastrového editora, Dlhodobý majetok podniku

predmety: grafický dizajn digitálnych médií, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 9: Pokročilé funkcie animácií, Javascript, Krátkodobý majetok podniku

predmety: spracovanie sekvencií, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 10: HTML5, Polygrafia, Výnosy

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 11: Prezentácia, Odkazy a viditeľnosť objektov, Výsledok hospodárenia

predmety: spracovanie obrazu a textu, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 12: Formulár v HTML, Software počítačovej grafiky, Výroba a výrobný proces

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, spracovanie sekvencií, ekonomika



Téma 13: Náuka a farbe, Miešanie farieb a farebné modely, Odbytová činnosť podniku

predmety: grafický dizajn digitálnych médií, spracovanie obrazu a textu, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 14: Písmo, Tabuľky v HTML, Personalistika – pracovný pomer

predmety: grafický dizajn digitálnych médií, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 15: 3D modelovanie, Logo, Personalistika - odmeňovanie pracovníkov

predmety: spracovanie obrazu a textu, grafický dizajn digitálnych médií, ekonomika

Téma 16: Základy CSS, Text na webstránke, Personalistika- pracovný čas a doba odpočinku

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 17: CSS3, Akcidenčné tlačoviny, Národné hospodárstvo

predmety: elektronické publikovanie, grafický dizajn digitálnych médií, ekonomika

Téma 18: Grafická úprava kníh, CSS3, Inflácia a nezamestnanosť

predmety: grafický dizajn digitálnych médií, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 19: Corporate Identity, Pozadia v CSS, Zahraničný obchod

predmety: grafický dizajn digitálnych médií, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 20: Audio a video hardware, Hardware počítačovej grafiky, Európska únia

predmety: spracovanie sekvencií, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 21: Animácia, Vlastnosti textu, Manažment podniku

predmety: spracovanie sekvencií, elektronické publikovanie, ekonomika

Téma 22: Zoznamy, Typy 3D modelov a svetlo, Banková sústava

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie obrazu a textu, ekonomika

Téma 23: Spracovanie zvuku, Program na tvorbu tlačovín, Poistovníctvo

predmety: spracovanie sekvencií, grafický dizajn digitálnych médií, ekonomika

Téma 24: Multimédiá na stránke, Programy na spracovanie videa, Daňová sústava

predmety: elektronické publikovanie, spracovanie sekvencií, ekonomika

Téma 25: Základné pojmy spracovania videa, MediaQueries, Náklady

predmety: spracovanie obrazu a textu, spracovanie sekvencií, elektronické publikovanie, ekonomika