**PRIHLÁŠKA NA STRAVOVANIE**

Záväzne sa prihlasujem na stravovanie v:

**Školská jedáleň, Jakuba Kraya 8, Kežmarok, ako súčasť Strednej odbornej školy agropotravinárskej a technickej, Kušnierska brána 349/2, Kežmarok,**

**Na školský rok:** 2023 /2024

**Meno a priezvisko žiaka:** ................................................................................................................

Názov školy žiaka: ............................................................................................................................

Bydlisko žiaka: ..................................................................................................................................

Meno a priezvisko zákonného zástupcu: ..........................................................................................

Číslo telefónu: .............................................

Spôsob úhrady: **hotovosť**

Platba za stravné sa uhrádza mesačne vopred vyznačeným oznamom

**Denný poplatok za odobraté jedlo na nákup potravín: Obed: 2,10 €**

**Odhlásiť, respektíve prihlásiť na stravu je možné do 14,30 hod. deň vopred.**

**Plnoletý žiak sa zo stravovania odhlasuje pri chorobe, odchode zo školy a pod. na tel.čísle: 052/4522760, mob.: 0911 080 903 alebo osobne.**

**Za neodobratú a včas neodhlásenú stravu sa finančná ani vecná náhrada neposkytuje.**

**Súhlas**

v zmysle zákona NR SR č. 18/2018 Z. z. o ochrane osobných údajov

a o zmene a doplnení niektorých zákonov

**SÚHLASÍM**

- so spracovaním mojich osobných údajov

v rámci informačného systému stravovania pre účel poskytnutia stravovania v tomto školskom roku a počas nutnej doby na archiváciu, ktorá predstavuje lehotu 5 rokov. Po uplynutí archivačnej lehoty budú mnou poskytnuté osobné údaje náležite zlikvidované.

🞎 ÁNO 🞎 NIE

Môj súhlas je dobrovoľný.

Dátum : ........................................ .................................................

podpis žiaka

Svojím podpisom potvrdzujem, že som si prečítal(a) pokyny pre stravníkov a že sa budem nimi riadiť.