

Komisia 1 – OZ Lasalian

12.12.2017

Zápisnica

1. Otvorenie – Michal Bača
2. M. Veleg - Spôsob komunikácie v rámci komisie – každý zástupca triedy by mal osloviť mailom všetkých rodičov triedy pred združením, aby zaslali svoje pripomienky zástupcovi triedy. Následne zástupcovia tried by mali zaslať zápisnicu zo stretnutia komisie rodičom svojej triedy.
3. Strava:
 - a. oceňujeme výmenu vedúcej jedálne – lepší manažment a komunikácia s deťmi,
 - b. pripomienky k strave: pikantné polievky, v piatok veľmi často sú buchty, navrhujeme v piatok viac nesladkých bezmäsitých jedál: cestoviny, rizoto, zelenina a pod.; rodičia sú ochotní priplatiť si za kvalitnejšiu stravu – navrhujeme spraviť anketu medzi rodičmi, ocenili by sme možnosť výberu z 2 jedál – odpoveď p. riaditeľa: NIE JE MOŽNÉ kvôli malej kapacite výdajne stravy
 - c. nie je čítačka v jedálni, nie je kontrola, či bolo jedlo vydané – JE TO REKLAMOVANÉ u dodávateľa, zatiaľ nie je riešenie
4. 1.B. – p. Miklušová: Zaučiť viac učiteľov na systém SFUMATO – väčšia rýchlosť čítania + Matematika – pokúsiť sa o Hejného metódu – podnet komunikovaný p. riaditeľovi
5. Bezpečnosť na príľahlých komunikáciách: osadiť 2 kvetináče na prechod k električke + požiadať o premaľovanie prechodu + požiadať o osvetlenie križovatky + mestský policajt/aktívny pracovník by mal strážiť prechod ráno + znížiť rýchlosť električiek cez prechod na 30 km/hod
6. Prečo sa deti hrajú na Informatike počítačové hry? – 3. a 4. ročník
7. 3.B – ocenili by sme, ak by p. učiteľka Smrťičová (aj iní učitelia) viac využívali elektronický systém EDUpage namiesto e-mailovej komunikácie,
8. Pozvánka na rodičko chodila rôznym triedam rôzne neskoro. Ocenili by sme, ak by v budúcnosti išli pozvánky aspoň 2 týždne vopred cez EDUpage.
9. 4.B – návrh spraviť v jedálni systém: prvákov predsúvajú, potom štvrtáci nestíhajú krúžky
10. Je možné generovať automatické pripomienky na platby v EDUpage? – návrh podaný p. riaditeľovi

Zapísal dňa 12.12.2017:

Michal Bača, zástupca 3.B a člen predsedníctva OZ Lasalian