

# Wyścig **K** **g**

**START**

Powiedz, co to jest.

**3xk**

Wymień trzy wyrazy rozpoczynające się głoską „k”.

Udawaj językiem ssanie cukierka.

Odszukaj w sali dwie rzeczy, w nazwach których słychać głoskę „g”.

Powiedz, co to jest.

Powtórz: „koń – goń”.

Gdacz jak kura: „ko-ko-ko”.

Zrób z języka garb wielbłąda – oprzyj czubek języka za dolnymi zębami i unieś jego środek.

Zrób śmieszny minę.

Powiedz, co to jest.

Odszukaj w sali dwie rzeczy, w nazwach których słychać głoskę „k”.

Młaszcz, dotykając podniebienia (środkiem języka).

Udawaj kukulkę: „ku-ku, ku-ku”.

Przeskocz dwa pola do przodu.

Powtórz: „kra – gra”.

Powiedz, co to jest.

**4xg**

Wymień cztery wyrazy rozpoczynające się głoską „g”.

Wymyśl historyjkę z użyciem słów: „Jejek”, „indyk”.

Powtórz: „kładka – gładka”.

Powiedz, co to jest.

Strata kolejki.

Powtórz: „kura – góra”.

Powiedz, co to jest.

Wymyśl historyjkę z użyciem słów: „igła”, „noga”, „gazeta”.

Udawaj dzidziusia: „gu-gu, gu-gu”.

**Meta**

Cofnij się o jedno pole.

Powiedz, co to jest.

Powtórz: „kram – gram”.

Wymyśl historyjkę z użyciem słów: „kogut”, „pudełko”, „jagody”.